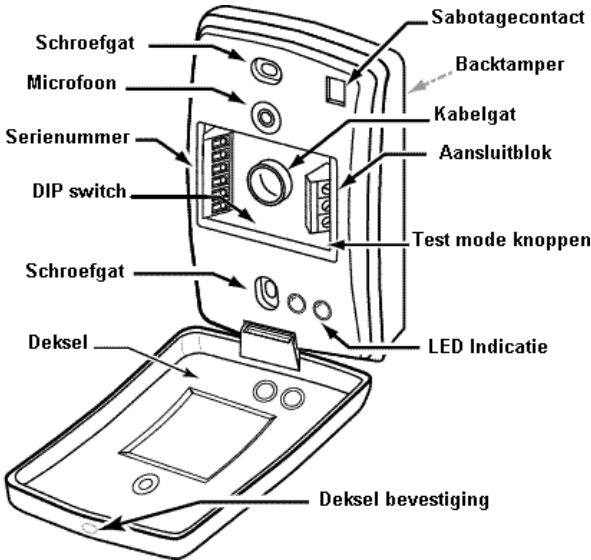


FlexGuard® FG1625SNAS V-Plex Glasbreuk Detector Installatie Instructies

Zie Aanvullende informatie (z.o.z.) voor meer gedetailleerde beschrijvingen van deze installatie stappen

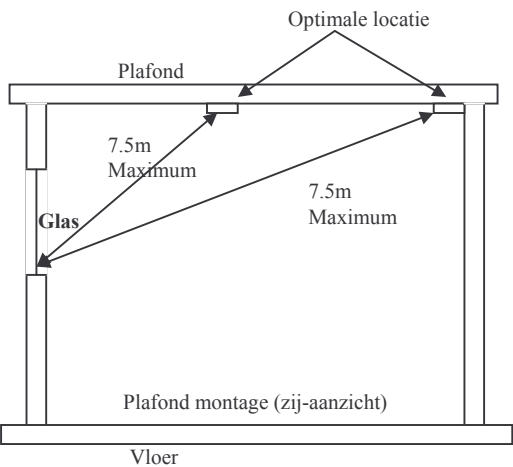
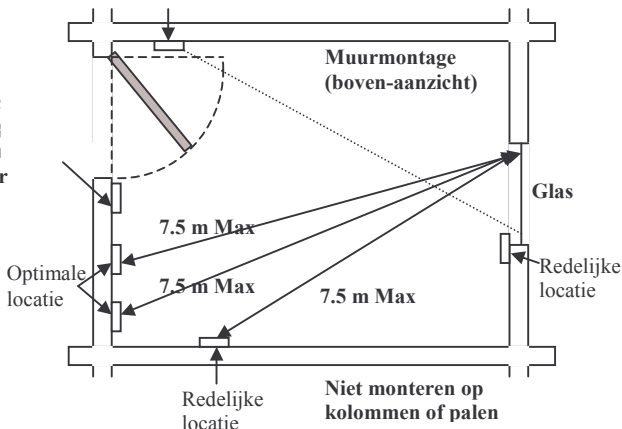
FG1625SNAS V-Plex Glasbreuk detector



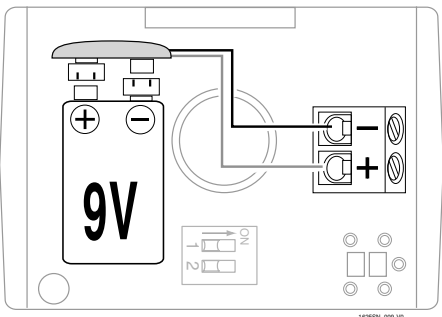
Selecteer Montagelocatie

Slechte locatie, geopende deur blokkeert detector

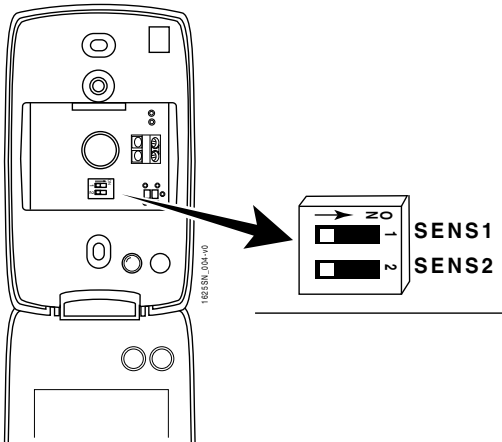
Slechte locatie, geopende deur blokkeert detector



Test op locatie met een 9V batterij



Instellen gevoeligheid



SENS1 & SENS2 stellen gevoeligheid in

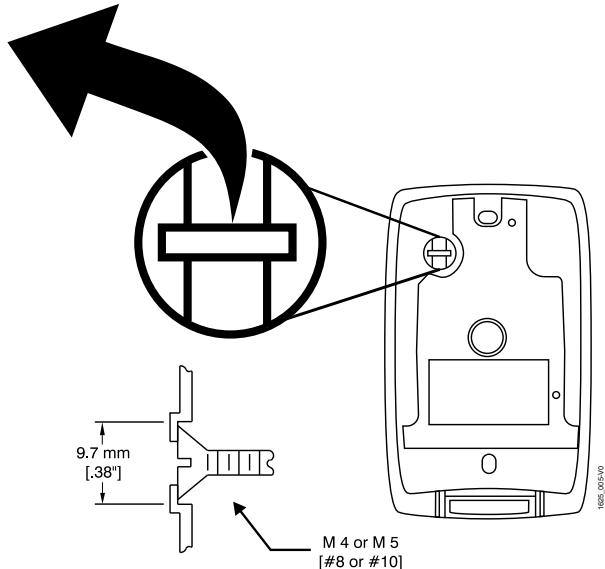
GEVOELIGHEID	BEREIK (ongeveer)	SENS1	SENS2
MAXIMAAL	7,6m	UIT	UIT
MIDDEL	4,6m	AAN	UIT

LAAG	3m	UIT	AAN
LAAGST	1,5m	AAN	AAN

N.B.: Bereiken zijn benaderingen en variëren afhankelijk van de akoestiek in de ruimte. Bereik altijd controleren m.b.v. FG-701 Glasbreuksimulator

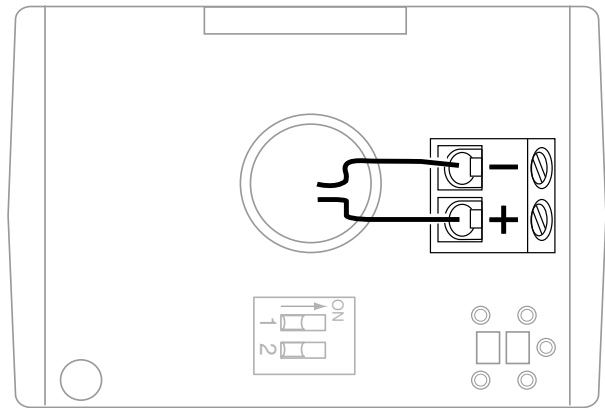
Muur sabotage activeren

- Verwijder beschermstrip aan de achterzijde van de detector
- Installeer schroef zoals getoond.
- Monteer de schroef zodanig dat na montage de schakelaar bekrachtigd is.



Aansluiten detector

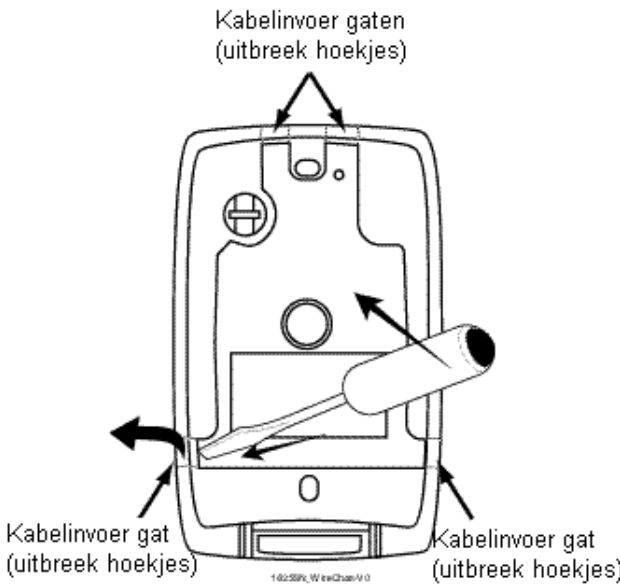
Sluit de detector op de polling loop aan met 18 tot 22 mm aders. Strip 6mm van de adereinden voor aansluitingen. Let goed op de polariteit!



FG1625SNAS V-Plex (Polling Loop) bedrading

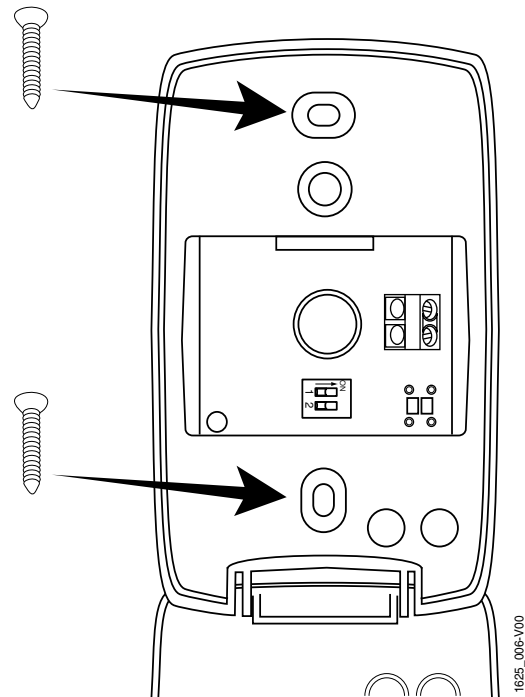
Behuizing aanpassen voor wandmontage (optioneel)

De achterkant van de behuizing heeft 4 ingangen voor wandmontage. Bij wandmontage dient men het betreffende uitbrekstukje omhoog te wrikken. Dit kan men doen door gebruik te maken van een platte schroevendraaier.



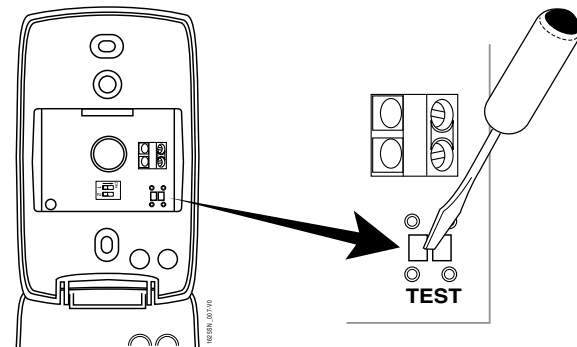
Monteren Detector

- Plaats unit op muursabotageschroef, indien gebruikt.
- Gebruik schroefgaten als mal om boorgaten te markeren.
- Monteer de detector met het juiste gereedschap.



Test geïnstalleerde detector

Breng de detector in test m.b.v de FG-701 (Zie 'test de detector' op de volgende pagina) of doe dit handmatig door de testcontacten, zoals hieronder aangegeven, te verbinden.



BELANGRIJK: Sluit behuizing tijdens testen.

Plaats dekselschroef (optioneel)

